

Diligencia para hacer constar que las siguientes páginas de este documento se corresponden con la información que consta en la Secretaría de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Sevilla relativa al programa oficial de la asignatura "Dibujo Industrial" (2140029) del curso académico "2022-23", de los estudios de "Doble Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo del Producto e Ingeniería Mecánica".

María José Frías Lebrón

Responsable de Administración de Centro

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	1/10



UNIVERSIDAD D SEVILLA

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Dibujo Industrial

Datos básicos de la asignatura

Titulación: Doble Grado en Ing.en Diseño Ind.y Desarrollo del Producto e

Ing. Mecánica

Año plan de estudio: 2010

Curso implantación: 2010-11

Centro responsable: Escuela Politécnica Superior

Nombre asignatura: Dibujo Industrial

Código asigantura: 2140029

Tipología: OBLIGATORIA

Curso: 3

Periodo impartición: Cuatrimestral

Créditos ECTS: 6
Horas totales: 150

Área/s: Expresión Gráfica en la Ingeniería

Departamento/s: Ingeniería del Diseño

Objetivos y competencias

OBJETIVOS:

- Ampliar los conocimientos básicos de diseño industrial para su aplicación en el desarrollo de mecanismos y de útiles herramientas.
- Desarrollar la capacidad de concepción espacial para su aplicación al diseño industrial.
- Conocer y aplicar la normalización industrial general en conceptos como los tipos de acotación, representación y gestión de tolerancias y estados superficiales.
- Conocer y aplicar la normalización industrial específica de su especialidad, aplicado a: elementos de unión, elementos de máquina y elementos constructivos.
- Aplicar los conocimientos adquiridos para interpretar y representar eficiente y racionalmente planos técnicos.
- Adquirir habilidad en el dibujo a mano alzada.
- Conocer los métodos de dibujo técnico industrial para sus aplicaciones generales y específicas.

Versión 6 - 2022-23 Página 1 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	2/10



UNIVERSIDAD D SEVILLA

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Dibujo Industrial

- Conocer y utilizar el dibujo asistido por ordenador en 3D.

COMPETENCIAS:

Competencias específicas:

E 19- Conocimientos y capacidades para aplicar las técnicas de ingeniería gráfica.

Competencias genéricas:

- G 01- Capacidad para la resolución de problemas.
- G 02- Capacidad para tomar de decisiones.
- G 03- Capacidad de organización y planificación.
- G 04- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.
- G 05- Capacidad para trabajar en equipo.
- G 07- Capacidad de análisis y síntesis.
- G 10- Aptitud para la comunicación oral y escrita de la lengua propia.
- G 15- Capacidad para el razonamiento crítico.

Contenidos o bloques temáticos

Normas generales: tipos de acotación, tolerancias y estados superficiales.

Representación de elementos de unión.

Representación de elementos de máquinas.

Representación de elementos constructivos.

Versión 6 - 2022-23 Página 2 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	3/10





Dibujo Industrial

Modelado de conjuntos y obtención de planos en CATIA (3D).

Actividades formativas y horas lectivas

Actividad	Horas	Créditos
A Clases Teóricas	15	1,5
F Prácticas de Taller/Deportivas	24	2,4
G Prácticas de Informática	21	2,1

Metodología de enseñanza-aprendizaje

Clases teóricas (1 hora/semana)

Los métodos y técnicas docentes que se aplicarán en la enseñanza de la asignatura de Dibujo Industrial son los que a continuación indicamos:

- 1. Partir de los conocimientos y capacidad del alumno.
- 2. Averiguar los conocimientos del alumno sobre la materia que se imparte. Lo cual permitirá:
 - a) Conocer el nivel de partida al que es necesario adaptar los objetivos y contenidos.
- b) Detectar los errores y contradicciones conceptuales. Para, a partir de esto, saber qué es lo que se quiere

enseñar, su extensión y tiempo disponible para su desarrollo.

- 3. Estamos ahora, en buenas condiciones para seleccionar los contenidos. Es aconsejable que, éstos, sean de problemas de diseño industrial reales y de casos técnico prácticos.
- 4. Impartir las clases teóricas mediante el "Método Expositivo", "Clase Magistral", empleando, al mismo tiempo, técnicas de interrogatorio que eviten la pasividad del discente.
- 5. Comenzar con una introducción en la que se hace una breve referencia a lo que ya se ha impartido anteriormente, así como un esquema de lo que se va acometer, a fin de que el alumno se sitúe en el contexto apropiado.
- 6. A continuación exponemos el tema resaltando las hipótesis y simplificaciones, así como

Versión 6 - 2022-23 Página 3 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	4/10





Dibujo Industrial

haciendo destacar los puntos importantes y realizando unos esquemas en pizarra que sean claros y visibles para los alumnos más alejados. Al mismo tiempo, solventaremos las dudas que surjan en el transcurso de la clase.

- 7. Para finalizar, se elaboran conclusiones y damos una visión global de lo explicado y lo conectamos con temas posteriores.
- 8. En algunos temas puede ser interesante dar más referencias bibliográficas para consolidar y ampliar conceptos de los alumnos interesados.
- 9. En temas específicos es aconsejable el uso (además del encerado, guiones y esquemas) de transparencias o diapositivas y de un videoproyector conectado a un ordenador, lo que hará más atractiva la clase, además de ganar en tiempo y calidad de la enseñanza.

Se utilizarán las siguientes metodologías:

- Sesiones académicas teóricas: método expositivo con cañón, pizarra, modelos materiales y

entorno multimedia. Competencias desarrolladas: E19, G03, G04, G07, G15

- Tutorías especializadas: Competencias desarrolladas: E19, G07, G10, G15
 - -Tutorías colectivas: resolución de dudas generales, por propuesta directa de

los alumnos o deducidas de las prácticas.

- -Tutorías personales
- Exposición y debate: a modo de debate se desarrolla un análisis o síntesis del desarrollo de

un diseño de un producto industrial y la documentación correspondiente generada, para detectar los

posibles errores o lagunas en el razonamiento de los alumnos. Competencias desarrolladas: E19,

G01, G02, G04, G07, G10, G15

Versión 6 - 2022-23 Página 4 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	5/10





Dibujo Industrial

Prácticas (otras) (6 horas/mes)

Por tanto, la asimilación de los conceptos teóricos va acompañada con la realización de actividades técnico prácticas, por parte del alumno, que servirán para consolidar los conocimientos de éste.

- 10. Organización de las prácticas de mayor laboriosidad en grupos de dos o tres alumnos, con el consiguiente reparto del trabajo entre los miembros del grupo.
- 11. Se aplicarán técnicas de aprendizaje autónomo, basado en problemas.
- 12. Partir de situaciones problemáticas que sean atractivas, a fin de despertar el interés y la curiosidad del alumno.
- 13. No separar el trabajo manual del intelectual: hacer reflexionar al alumno sobre lo que se hace.

Se utilizarán las siguientes metodologías:

- Sesiones académicas prácticas: breve exposición de las líneas generales de aplicación de la

teoría a la práctica, y posterior método heurístico. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03,

G04, G07, G15

- Tutorías especializadas: Competencias desarrolladas: E19, G07, G10, G15
 - -Tutorías colectivas: resolución de dudas generales, por propuesta directa de los alumnos o deducidas de las prácticas.
 - -Tutorías personales
- Exposición y debate: a modo de debate se desarrolla un análisis o síntesis del desarrollo de

Versión 6 - 2022-23 Página 5 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	6/10





Dibujo Industrial

un diseño de un producto industrial y la documentación correspondiente generada, para detectar los

posibles errores o lagunas en el razonamiento de los alumnos. Competencias desarrolladas: E19,

G01, G02, G04, G07, G10, G15

- Prácticas tuteladas: el alumno realiza las prácticas bajo la supervisión del profesor y con los

recursos del taller. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03, G04, G07, G10, G15

- Aprendizaje basado en Problemas: el alumno resuelve un problema extraído de la realidad a

lo largo del curso, aplicando los conocimientos que se van desarrollando y supervisado por el profesor.

En las prácticas del punto anterior aplica directamente los conocimientos impartidos, y en esta práctica

aprende la influencia en un problema completo. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03,

G04, G07, G10, G15

Prácticas informáticas (6 horas/mes)

Por tanto, la asimilación de los conceptos teóricos va acompañada con la realización de actividades técnico prácticas, por parte del alumno, que servirán para consolidar los conocimientos de éste.

- 14. Organización de las prácticas de mayor laboriosidad en grupos de dos o tres alumnos, con el consiguiente reparto del trabajo entre los miembros del grupo.
- 15. Se aplicarán técnicas de aprendizaje autónomo, basado en problemas.

Versión 6 - 2022-23 Página 6 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	7/10





Dibujo Industrial

- 16. Partir de situaciones problemáticas que sean atractivas, a fin de despertar el interés y la curiosidad del alumno.
- 17. No separar el trabajo manual del intelectual: hacer reflexionar al alumno sobre lo que se hace.

Se utilizarán las siguientes metodologías:

- Sesiones académicas prácticas: breve exposición de las líneas generales de aplicación de la

teoría a la práctica, y posterior método heurístico. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03,

G04, G07, G15

- Tutorías especializadas: Competencias desarrolladas: E19, G07, G10, G15
 - -Tutorías colectivas: resolución de dudas generales, por propuesta directa de los alumnos o deducidas de las prácticas.
 - -Tutorías personales
- Exposición y debate: a modo de debate se desarrolla un análisis o síntesis del desarrollo de

un diseño de un producto industrial y la documentación correspondiente generada, para detectar los

posibles errores o lagunas en el razonamiento de los alumnos. Competencias desarrolladas: E19,

G01, G02, G04, G07, G10, G15

- Prácticas tuteladas: el alumno realiza las prácticas bajo la supervisión del profesor y con los

recursos del taller. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03, G04, G07, G10, G15

Versión 6 - 2022-23 Página 7 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	8/10





Dibujo Industrial

- Aprendizaje basado en Problemas: el alumno resuelve un problema extraído de la realidad a

lo largo del curso, aplicando los conocimientos que se van desarrollando y supervisado por el profesor.

En las prácticas del punto anterior aplica directamente los conocimientos impartidos, y en esta práctica

aprende la influencia en un problema completo. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03,

G04, G07, G10, G15

Trabajo Autónomo del Alumno

Las actividades que deberá realizar el alumno de forma autónoma se exponen a continuación:

- Horas de estudio: para afianzar los conocimientos expuestos en clase. Competencias
- desarrolladas: E19, G03, G07
- Búsqueda de información: encontrar y analizar la información requerida para la resolución de

las prácticas. Competencias desarrolladas: E19, G02, G03, G07

- Lecturas recomendadas: lectura de algunos capítulos de libros de la bibliografía que ayuden a

la formación de un conocimiento crítico y nuevas ideas para la realización de las prácticas.

Competencias desarrolladas: E19, G07, G15

- Realización de las prácticas: completar las prácticas tutoradas y corregidas en sesiones

presenciales, tanto sesiones de trabajo como sesiones de coordinación de grupos y

Versión 6 - 2022-23 Página 8 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por	MARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	9/10



UNIVERSIDAD D SEVILLA

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Dibujo Industrial

preparación de

presentaciones de los mismos. Competencias desarrolladas: E19, G01, G02, G03, G04, G07, G10,

G15

Versión 6 - 2022-23 Página 9 de 9

Código Seguro De Verificación	IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA==	Fecha	23/06/2023
Firmado Por MA	ARIA JOSE FRIAS LEBRON		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/IfdSoKzA6gwyl5aue3LnbA%3D%3D	Página	10/10

