



ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Diligencia para hacer constar que las siguientes páginas de este documento se corresponden con la información que consta en la Secretaría de Dirección de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Sevilla relativa al programa oficial de la asignatura **DISEÑO Y PRODUCTO** del curso académico **2016-2017** de los estudios de **GRADO EN INGENIERÍA EN DISEÑO INDUSTRIAL Y DESARROLLO DEL PRODUCTO**.

Regina M^a Nicaise Fito

Gestora de Centro

Código:PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT.
Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	17/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT	PÁGINA	1/4



curso 2016-2017

**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
"Diseño y Producto"**

Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo del Producto

Departamento de Ingeniería del Diseño

Escuela Politécnica Superior

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo del Producto
Año del plan de estudio:	2010
Centro:	Escuela Politécnica Superior
Asignatura:	Diseño y Producto
Código:	2020020
Tipo:	Obligatoria
Curso:	3º
Período de impartición:	Anual
Ciclo:	0
Área:	Proyectos de Ingeniería (Area responsable), Ingeniería de la Construcción (Area responsable), Expresión Gráfica en la Ingeniería (Area responsable)
Horas :	300
Créditos totales :	12.0
Departamento:	Ingeniería del Diseño (Departamento responsable), Ingeniería del Diseño (Departamento responsable), Ingeniería del Diseño (Departamento responsable)
Dirección física:	C/VIRGEN DE ÁFRICA, 7, 41011, SEVILLA
Dirección electrónica:	http://www.us.es/centros/departamentos/departamento_I0F3

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

Derivado de los contenidos del Plan de estudios.

Conocer y aplicar:

-Ergonomía y biomecánica del diseño, de la interacción y seguridad del producto e interfaces, tanto para poblaciones normales como especiales. Herramientas informáticas de diseño ergonómico. Usabilidad y diseño centrado en el usuario. Macroergonomía y ergonomía ambiental del interior de producto. Evaluación de interfaces y del diseño por eye-tracking. Vibraciones de producto y evaluación de vibraciones. Sostenibilidad social del producto.

-Ingeniería del ciclo de vida. Impacto ambiental, análisis del ciclo de vida, ecodiseño, ecoinnovación y ecoetiquetado. Normas y reglamentos. Herramientas informáticas de análisis del ciclo de vida. Sostenibilidad ambiental del producto.

-Teoría del diseño y producto. Marketing mix. Producto, sector empresarial y mercado. Plataforma de producto y diseño modular. Diseño de envase y embalaje. Sostenibilidad económica del producto.

Código:PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	17/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT	PÁGINA	2/4

-Propiedades sensoriales, simbólicas y ambientales de los materiales, materiotecas y su aplicación al diseño de la personalidad de productos, envase y embalaje.

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

- G01.-Capacidad para la resolución de problemas.
- G02.-Capacidad para tomar de decisiones.
- G03.-Capacidad de organización y planificación.
- G04.-Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.
- G05.-Capacidad para trabajar en equipo.
- G06.-Actitud de motivación por la calidad y mejora continua.
- G07.-Capacidad de análisis y síntesis.
- G08.-Capacidad de adaptación a nuevas situaciones.
- G09.-Creatividad y espíritu inventivo en la resolución de problemas científico-técnicos.
- G10.-Aptitud para la comunicación oral y escrita de la lengua propia.
- G11.-Actitud social de compromiso ético y deontológico.
- G12.-Capacidad de gestión de la información en la solución de situaciones problemáticas.
- G13.-Capacidad de innovación, iniciativa y espíritu emprendedor.
- G14.-Sensibilidad por temas medioambientales.
- G15.-Capacidad para el razonamiento crítico.
- G16.-Aptitud de liderazgo y comportamiento asertivo.
- G17.-Habilidades en las relaciones interpersonales.
- G18.-Capacidad para trabajar en un equipo de carácter multidisciplinar.
- G19.-Capacidad para trabajar en un contexto internacional.
- G20.-Poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.
- G21.-Aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y resolución de problemas dentro de su área de estudio.
- G22.-Capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.
- G23.-Transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.
- G24.-Desarrollar aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender

Competencias específicas

E25.- Capacidad para realizar propuestas de diseño sostenible socialmente desde el conocimiento de ergonomía, diseño de la interacción y seguridad del producto, tanto para poblaciones normales como especiales, con herramientas informáticas de diseño ergonómico.

E26.- Capacidad para realizar propuestas de diseño sostenible ambientalmente desde el conocimiento de la ingeniería del ciclo de vida, la evaluación de impacto ambiental, el análisis del ciclo de vida (ACV), ecodiseño, ecoinnovación y el ecoetiquetado, con el concurso de herramientas informáticas de ACV y ecodiseño.

E27.- Capacidad para realizar propuestas de diseño de productos sostenible económicamente desde el conocimiento de teoría del diseño y producto, bajo la estrategia de empresa, plan de marketing mix, con el enfoque de plataforma de producto y diseño modular, incluyendo el diseño de envase y embalaje.

E28.- Capacidad para hacer propuestas innovadoras de diseño de productos desde el conocimiento de propiedades sensoriales, simbólicas y ambientales de los materiales y de las disponibilidades de materiotecas

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Bloque I.- Ergonomía, Biomecánica y Diseño para la Sostenibilidad Social

- Tema I.- Ergonomía
- Tema II.-El cuerpo humano.
- Tema III.- Antropometría.
- Tema IV.- Biomecánica.
- Tema V.- Fisiología de carga de uso y evaluación del trabajo físico.
- Tema VI.- Ergonomía visual y lumínica
- Tema VII.- Ergoacústica.
- Tema VIII.- Ergonomía Termohigrométrica.
- Tema IX.- Ergonomía háptica y olfativa.
- Tema X.- Ergonomía biodinámica y vibraciones.
- Tema XI.- Ergonomía cognitiva y de control.
- Tema XII.- Ergonomía para poblaciones especiales.
- Tema XIII.- Ergonomía de herramientas y seguridad del producto.
- Tema XIV.- Macroergonomía.

Bloque II.-Diseño de Productos para la Sostenibilidad Ambiental.

- Tema XV.- Medio Ambiente y modelos de daño.Ecología industrial.
- Tema XVI.-Sistema de Gestión Ambiental.
- Tema XVII.-Análisis del Ciclo de Vida.
- Tema XVIII.- Ecoinnovación y ecodiseño.
- Tema XIX.- Ecoetiquetado

Código:PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	17/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT	PÁGINA	3/4

Tema XX.- Plan de marketing y marketing mix.El producto.

Tema XXI.- La innovación.

Tema XXII.-Plan de Producto. Diseño y desarrollo de nuevos productos.

Tema XXIII.-Plataforma de producto y diseño modular. Optimización de Plataformas.

Tema XXIV.-Envase y embalajes.

Tema XXV.- Materiales y Diseño de Personalidad de Productos

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades formativas del primer cuatrimestre

Prácticas de Laboratorio

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 20.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Relización de practicas de laboratorio

Prácticas informáticas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 65.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Resolución de problemas y casos practicos

Clases teóricas

Horas presenciales: 60.0

Horas no presenciales: 95.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Clases magistrales

SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Exámenes de teoría, problemas y laboratorio. Asistencia a clase. Trabajos

Sistema de Evaluación Alternativa.- Actividades de evaluación alternativa según Artículo 11 de la normativa de la US.

Para optar a la misma se debe asistir al 80% de clases de teoría, 80% de clases de problemas y 80% de clases de laboratorio y entregar los trabajos individuales propuestos.

La evaluación constara de:

-Examen de teoría. Podrá contener preguntas tipo test, cuestiones y temas de desarrollo. Valoración en calificación final del examen teórico 40%.

-Examen de problema. Podrá contener problemas, supuestos prácticos de lápiz y papel o con programas de ordenador. Valoración en la calificación final del examen de problema 40%.

-Examen de laboratorio. Podrá contener experimentos con equipos de laboratorio, examen de lápiz papel o con software de ordenador. Valoración en la calificación final del examen de laboratorio 10%

-Trabajo de profundización individual sobre alguno de los temas (uno por cuatrimestre) valorado en un 10% de la calificación final máxima, solo se valorara si esta correctamente ejecutado.

Para aprobar la asignatura hay que sacar una nota igual o superior a 5 en cada una de los exámenes de teoría, problemas y laboratorio. Su valoración global será el 90% de la nota de la calificación máxima (10 puntos)

La nota de laboratorio (y asistencia) no se convalidarán ni guardara para el curso siguiente.

Evaluación Ordinaria.-

Examen que contendrá:

- Teoría: Podrá integrar cuestiones y temas de desarrollo

- Problemas: Referidos a supuestos de las prácticas realizadas.

- Laboratorio: Examen de las practicas de laboratorio.

Para aprobar la asignatura es necesario aprobar cada uno de los exámenes de: Teoría, Problema y Laboratorio con calificación igual o superior a 5 puntos.

Código:PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	17/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM807DL2TLI/XvXkQvf50WiJLIT	PÁGINA	4/4