



ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Diligencia para hacer constar que las siguientes páginas de este documento se corresponden con la información que consta en la Secretaría de Dirección de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Sevilla relativa al programa oficial de la asignatura **INFORMÁTICA** del curso académico **2010-2011** de los estudios de **GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL**.

Regina M^a Nicaise Fito

Gestora de Centro

Código:PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS.
Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	25/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS	PÁGINA	1/4



curso 2010-2011

**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
"Informática"**

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial

Departamento de Arquitectura y Technolog. de Computadores

E.U. Politécnica

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Grado en Ingeniería Electrónica Industrial
Año del plan de estudio:	2010
Centro:	E.U. Politécnica
Asignatura:	Informática
Código:	2010003
Tipo:	Troncal/Formación básica
Curso:	1º
Período de impartición:	Cuatrimestral
Ciclo:	0
Área:	Arquitectura y Tecnología de Computadores (Area responsable)
Horas :	150
Créditos totales :	6.0
Departamento:	Arquitectura y Technolog. de Computadores (Departamento responsable)
Dirección lógica:	ETS Ingeniería informática, Avda. Reina Mercedes S/N
Dirección electrónica:	http://www.atc.us.es

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

- Que el alumno tenga una visión de la informática adecuada a su formación como ingeniero industrial en electrónica. Esto se concreta en:
- Que el alumno conozca los sistemas de representación de la información que se usan en informática, y su relación con la electrónica.
 - Que el alumno conozca los sistemas basados en computador con el suficiente detalle como para poder usar ese conocimiento en otras asignaturas relacionadas con la electrónica o la informática.
 - Que el alumno conozca lenguajes de programación adecuados para los sistemas con los que tendrá que enfrentarse en su actividad profesional.

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

Conocimiento de una segunda lengua (Se entrena débilmente)

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	25/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS	PÁGINA	2/4

Capacidad de organizar y planificar (Se entrena de forma moderada)
Capacidad de análisis y síntesis (Se entrena de forma intensa)
Habilidades elementales en informática (Se entrena de forma intensa)
Resolución de problemas (Se entrena de forma intensa)
Capacidad de aprender (Se entrena de forma intensa)

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Unidad 1. INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA Y A LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN
Unidad 2. ESTRUCTURA DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN
Unidad 3. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Unidad 4. BASES DE DATOS

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades de primer cuatrimestre

Clases teóricas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 0.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Para las unidades teóricas se utilizará como metodología de enseñanza la lección magistral, con apoyo de medios audiovisuales, si se determinasen apropiados para la correcta asimilación de conocimientos por parte del alumno.
Para las unidades prácticas se utilizará como metodología la enseñanza de laboratorio, que se presentará a continuación.
En las horas de problemas con el profesor se utilizará la lección magistral y la demostración para resolver problemas que se han propuesto con anterioridad al alumnado. En la resolución del problema, el profesor irá preguntando a los alumnos sobre la resolución de alguno de los apartados, intentando descubrir y solucionar las deficiencias en el aprendizaje de conceptos teóricos relacionados con el problema.

Prácticas informáticas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 0.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Cada unidad práctica constará de una preparación por parte del alumno y del profesor, y un desarrollo.

La preparación del profesor consistirá en impartir todos los conocimientos necesarios de la unidad, antes de su desarrollo. Además, el profesor proporcionará a los alumnos el manual de laboratorio en el que se enunciarán todos los ejercicios a desarrollar en las unidades prácticas, así como los conocimientos básicos sobre el manejo de la herramienta de programación que se utilizará en la asignatura.

El alumno por su parte, tendrá la responsabilidad de asimilar adecuadamente los conceptos relacionados con la unidad y de preparar todos los algoritmos a desarrollar en la unidad. En el desarrollo, el alumno tendrá que realizar en la clase los ejercicios propuestos, y resolver las dudas mediante el profesor.

Trabajo del alumno

Horas presenciales: 0.0

Horas no presenciales: 90.0

Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Horas de estudio del alumno: consulta de bibliografía, desarrollo de ejercicios, posibles actividades de la asignatura no presenciales, etc.

SISTEMAS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Exámenes

Al final del curso se evaluarán todos los conocimientos adquiridos durante el curso tanto teóricos como prácticos.

Código:PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS. Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: https://pfirma.us.es/verifirma			
FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	25/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS	PÁGINA	3/4

Evaluación continua

A lo largo del curso, se podrá optar a aprobar la asignatura mediante una serie de pruebas teórico-prácticas y/o trabajos a elección de los profesores de la asignatura.

Código:PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS.
Permite la verificación de la integridad de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>

FIRMADO POR	REGINA NICAISE FITO	FECHA	25/04/2018
ID. FIRMA	PFIRM8245RIENX+czUWSLAKKNzVaS	PÁGINA	4/4